Cognizione, corpo e cultura 2018-2019

Anna Borghi

anna.borghi@uniroma1.it

Sito web: http://laral.istc.cnr.it/borghi





Percezione e azione, corpo e cultura: percepire l'arte

- * Arte, embodiment e cultura
- Simulare il contenuto delle opere
- Simulare i gesti espressivi degli artisti
- Arte ed emozioni
- * Arte e meraviglia



zimmerfrei

* Arte e corpo

Neuroestetica. Samir Zeki, neuroscienziato, iniziatore dell'approccio

2 approcci, sempre embodied/grounded:

- * Gallese e coll. : estetica sperimentale
- * Empatia: guardare gli altri dall'interno
- * Freedberg & Gallese, 2007: visione processo multimodale: circuiti visuomotori, visceromotori, affettivi
- Necessità di comprendere la nostra esperienza visiva, come il nostro cervello/corpo risponde all'opera artistica
- Prinz e coll.: legame emozioni-esperienza estetica

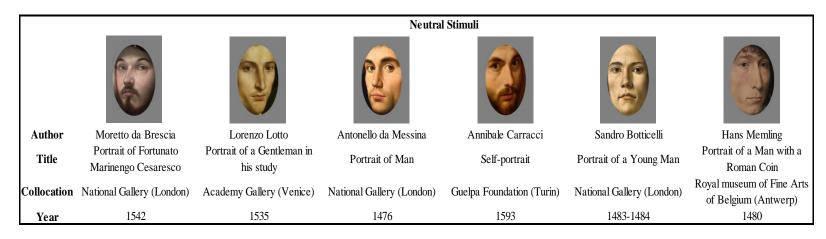
- * Processo di «embodied simulation» (Gallese & Sinigaglia, 2011). Si declina in 2 modi:
- * 1. Simulazione del contenuto dell'opera d'arte: «embodied empathetic feelings» nell'osservatore e intenzioni, oggetti, emozioni e sensazioni veicolate da una data opera.
- Es. Michelangelo: Lo schiavo chiamato Atlante, scultura marmorea 1525-1530 (Firenze, Galleria Nazionale): sforzo, volontà di liberarsi
- Es. Caravaggio, Incredulità di San Tommaso, 1601-1602
 (Potsdam): attivazione delle aree corticali legate al tocco

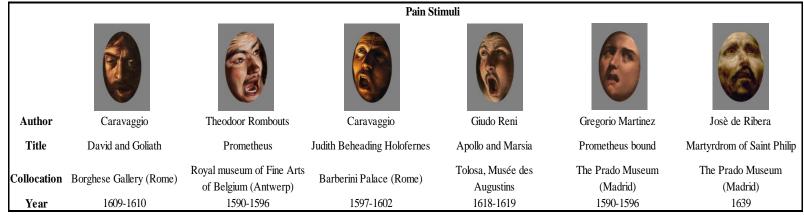
Es. Goya, Los desastres de la guerra, 1810-1815 – Que hay que hacer mas? empatia per il dolore altrui



- Processo di «embodied simulation» (Gallese & Sinigaglia, 2011). CONTENUTO dell'opera.
- Partecipanti: Toronto Alexithymia Scale 20-item version (TAS-20; Bagby et al., 1994) –
- Scale di empatia: Interpersonal Reactivity Index (IRI; Davis, 1980) e Balanced Emotional Empathy Scale (BEES; Meneghini et al., 2012)
- * Giudizio estetico e giudizio sul dolore. Attività elettromiografica (EMG): contrazione dei muscoli Corrugator Supercilii oppure evitare ogni movimento volontario durante la valutazione estetica di volti neutri o addolorati pitture barocche e rinascimentali.
- * Risultati: Aumento delle valutazioni estetiche dei dipinti con espressioni di dolore durante l'attivazione dei muscoli.
- Tratti empatici ed expertise in arte (ma non esperti) correlano con l'effetto di motor enactment
- Empatia, "Einfuehlung"

Ardizzi, Ferroni, Siri, Umiltà, Cotti, Calbi, Fadda, Freedberg & Gallese, 2018





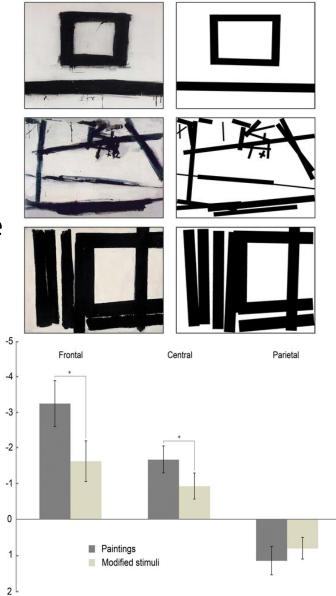
Stimoli selezionati sulla base della valutazione "How much pain does it express? How emotionally intense is it" scala a 5 punti Ardizzi, Ferroni, Siri, Umiltà, Cotti, Calbi, Fadda, Freedberg & Gallese, 2018

- Processo di «embodied simulation» (Gallese
 & Sinigaglia, 2011). Si declina in 2 modi:
- * 2. Simulazione dei **gesti espressivi** dell'artista: es. pennellate, segni della sua mano, gesti compiuti dall'artista
- Es. Lucio Fontana. Concetto spaziale Attesa, 1960,Tate Gallery
- Es. Jackson Pollock, Number 14: Grey, 1947-50, Yale Art Gallery.

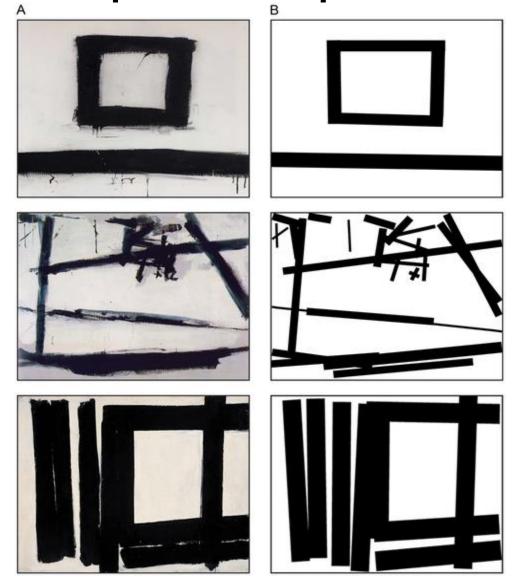




- * Presentazione di 3 dipinti di Kline (1953 Suspended, 1954 Painting Number 2, and 1952 Painting Number 7), abbinati a copie modificate mantenendo stessa grafica e simmetria ma eliminando le tracce dei gesti dell'artista (contorni sfocati, colore sbavato, etc.).
- EEG: Attivazioni di aree premotorie e motorie, aree orbitofrontali (aspetti emozionali), e aree prefrontali (categorizzazione cognitiva)
- Quindi: arte astratta attiva una simulazione motoria, indipendentemente dalla familiarità degli osservatori con le immagini



Sbriscia-Fioretti, Berchio, Freedberg, Gallese, Umiltà, 2013



Sbriscia-Fioretti, Berchio, Freedberg, Gallese, Umiltà, 2013



- * Esperienza morale ed estetica riguardano valori
- * I valori non possono essere spiegati ricorrendo unicamente a:
 - * Proprietà degli oggetti/opere
 - # Intenzioni di azione
- * Teoria che lega l'esperienza estetica alle emozioni
- * Emozioni: stati sensorimotori che potenziano la tendenza ad agire: es. Paura: tendenza a fuggire, rabbia: ad aggredire



- Sensation Seeking Scale V (SSS; Zuckerman, 1994)
- * Thrill seeking: 4 componenti: tendenza al brivido e avventura (TAS; attraction to thrill and dread), (b) ricerca di esperienze non convenzionali (ES), (c) comportamento disinibito (DIS), (d) intolleranza verso eventi e persone noiose (BS, boredom susceptibility)
- * Correlato a creatività, curiosità, tolleranza per l'ambiguità
- **Furnham & Walker, 2001**: SSS e Big Five. TAS e coscienziosità sono correlate positivamente con preferenze per arte rappresentazionale, DIS e neuroticism per arte astratta e pop.
- * Rosenbloom, 2006: Compito: dipingere una figura umana con colori a scelta
- * Correlazione tra TAS ed utilizzo di "hot colors" (rosso, arancione, giallo); nessuna differenza di genere

- * Esperienza estetica legata alle emozioni
- Chapman & Chapman (1983): punteggi alti in scala per individui anedonici (difficoltà nel provare piacere anche in azioni quotidiane): tendenza a concordare con "The beauty of sunsets is greatly overrated".
- * Valori alti sulla scala di alessitimia (scarsa espressività emotiva): scarso interesse per l'arte, preferenza di film per intrattenimento più che per contenuto profondo (Bagby et al., 1994).
- * Legame tra esperienza estetica ed emozioni: es. Tendenza a ritenere "oggettivo" lo stato positivo associato ad un dipinto
- * Questionario sul valore oggettivo delle opere artistiche, e questionario usato per individui anedonici. Individui anedonici: minore tendenza a valutare le opere oggettivamente di valore.

- Legame tra emozioni ed esperienza estetica
- * 85 participanti assegnati ad una di 5 condizioni: si siedono normalmente, saltano a gambe divaricate, vedono un video pauroso o allegro.
- Poi valutano 4 opere di arte astratta. Dimensioni: "inspiring," "stimulating," "dull," "exciting," "moving," "boring," "uninteresting," "rousing/stirring," "imposing," and "forgetful" combinati in un "sublime score"
- Condizione paura: "sublime score" più elevato, giudizi più positivi sulle opere
- * Possibilità: fascino dell'arte derivato dalla nostra tendenza ad essere allertati di fronte a novità, ambiguità, fantastico.
- In generale, Ruolo centrale delle emozioni embodied per la valutazione artistica

Eskine, Kacinik, Prinz, Psychological Science, 2012



- Morale ed estetica distinti in base al tipo di emozioni.
- * Estetica: scienza dei sensi? No: si tratta di un dominio astratto, dato che le valutazioni di bellezza:
- * a. possono riguardare molte dimensioni: eleganza, contorni delicati, perfezione nella sua categoria, etc.;
- * b. differiscono a seconda della persona, epoca, cultura;
- * c. sono influenzate da valutazioni cognitive e non sensoriali: es. autore, originalità, difficoltà nell'esecuzione.
- Grounding dell'esperienza artistica: emozione di MERAVIGLIA (wonder): versatile (si applica a molti domini), unitario (ci fa sentire piccoli)(Seidel e Prinz, 2017: oggetti più grandi, giudizi più positivi). Tendenza alla contemplazione.

Fingerhut & Prinz, 2018

Emozioni, arte e costruzione del sè

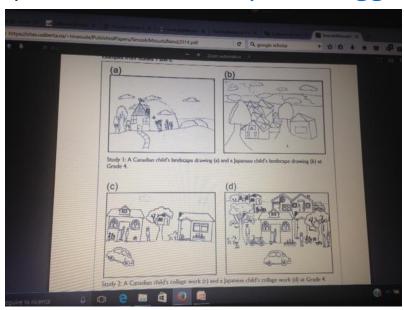
- Punk: assalto all'estetica, sovvertimento dei canoni estetici. Evidenzia della plasticità dei gusti.
- Punk legato ad un'identità di gruppo. Es. Abbigliamento punk. Esempio di subcultura.
- * Natura affiliativa dell'arte, nesso tra arte e identità.



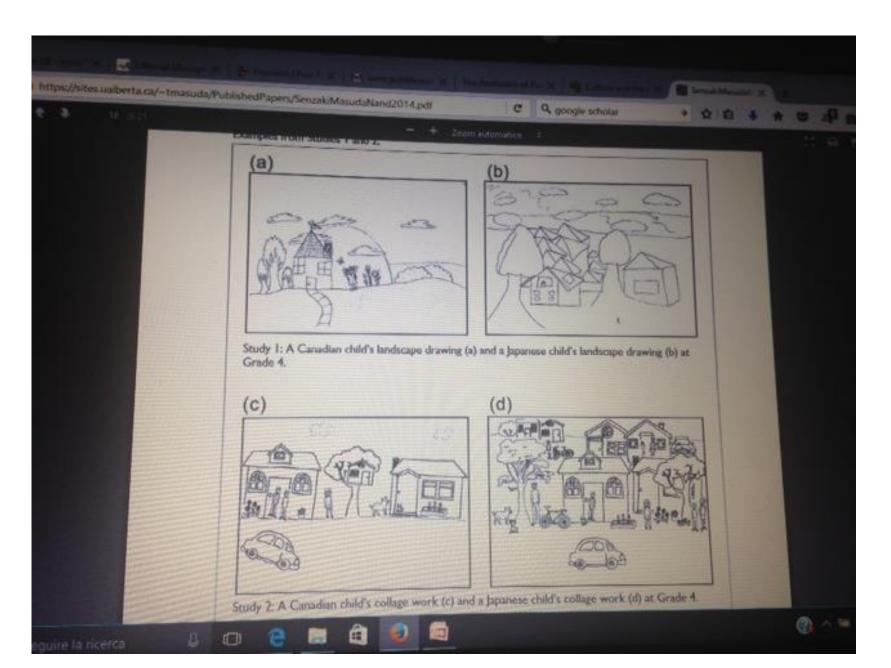
Prinz, 2014

Arte e cultura

- * Occidentali più analitici, orientali più analitici
- * Studio su bambini canadesi e giapponesi, classe 1-6.
- * Compito: disegni o collage.
- Classe 1: scarse differenze
- * Classe 4: tendenza a collocare l'orizzonte più in alto (stile context-driven), tendenza a riempire di oggetti i dipinti.



Senzaki et al., 2014



Occidente e oriente: Attenzione al contesto

Giapponesi e americani. Change blindness.

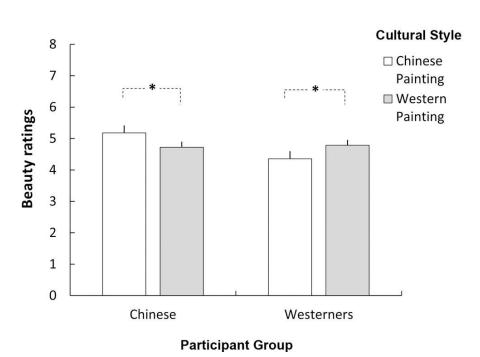
• Arte: differente modo di ritrarre: la persona o la persona con lo sfondo.

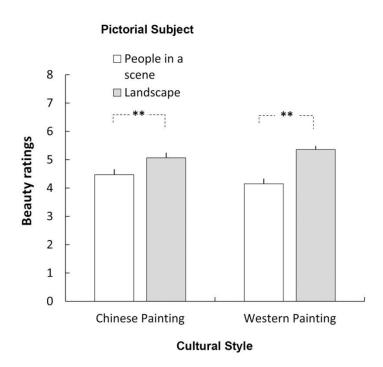


Nisbett & Masuda, 2003

Arte e cultura

- Cinesi e studenti occidentali (Nord-America ed Europa)
- Compito: valutare la bellezza di dipinti tradizionali cinesi e occidentali.
- * Preferenza per i dipinti della propria cultura.
- * Sia cinesi che occidentali preferiscono paesaggi a persone.





Bao et al., 2014

Presentazione finale: struttura

- Introduzione
 - Problema generale
 - Rassegna della letteratura più specifica (articolo)
 - Ipotesi
- Metodo
 - Disegno sperimentale
 - Partecipanti
 - Materiali
 - Procedura
- Risultati attesi e loro rilevanza teorica
- Analisi dei dati
- Discussione

Progettazione dell'esperimento?

- Possibili metodi:
- Produzione di caratteristiche
- Questionari
- Scelta tra immagini
- Osservazioni di video
- Disegni etc.

valutazione

- Relazione
 - Parte teorica
 - Integrazione teoria esperimento
 - Originalità esperimento
 - Dettagli esperimento
- Presentazione
 - Chiarezza espositiva
 - Tema trattato in modo esaustivo
 - Divisione tra le persone nel gruppo
 - Rispetto dei tempi
 - Altro?????????

- Corsi fino 12 dicembre (se non malattie etc.)
- Esonero: 14 o 21 novembre?
- Presentazioni: settimana 3-5 e 10-12 dicembre?
- Numero gruppi? 11?